



CREANDO CONCIENCIA SOBRE LA ADICCIÓN AL JUEGO ENTRE LOS HISPANOS Y LOS LATINOS INFORMACIÓN INSTANTÁNEA PARA COMUNICAR MOVILIZAR Y ACTUAR

RESUMEN

Esta reseña informativa tiene por objetivo proporcionar recursos a personas, padres, profesionales y proveedores sobre la adicción al juego entre los Latinos en los Estados Unidos



¿QUÉ ES LA ADICCIÓN AL JUEGO?

Un patrón de comportamiento que perturba o perjudica la actividad personal, financiera o vocacional de un individuo.¹

¡ESTÁ RELACIONADO CON LA DEPRESIÓN!

Cuando alguien está deprimido puede mostrar signos de cansancio, pereza, pérdida de apetito y tristeza prolongada. Las investigaciones sobre el juego en internet sugieren que estos jugadores corren un riesgo mayor en comparación a otros jugadores de desarrollar problemas relacionados con la adicción al juego.²

ADICCIÓN AL JUEGO Y EL COVID 19

Las mas recientes investigaciones sobre la adicción al juego sugieren que durante la pandemia de COVID 19 hubo un aumento de la adicción al juego en línea en los EE.UU. en un 31%. La adicción al juego en los adolescentes también aumento debido a los cierres, bloqueos estatales y el aislamiento social.³

Los Hispanos y Latinos y el Juego



Los veteranos Latinoamericanos experimentan addiction al juego 4.3% más que la población general, oscilando entre niveles problemáticos moderados a niveles problemáticos severos. ⁴



La adición al juego entre los latinos puede agravar otras condiciones de salud mental ⁵



Como: problemas financieros de inmigración, problemas de salud, problemas familiares y otros diagnósticos de salud mental ⁶

Muchos de los mismos síntomas se dan en los adolescentes que luchan contra la adicción al juego ⁷

Familismo
Personalismo
Simpatía
Machismo
Marianismo

Los latinos tienen factores culturales de protección y de riesgo que pueden contribuir tanto a la causa como a la cura de la adicción al juego ⁸

Referencias

1. Roberts, A., Sharman, S., King, M. et al. Jugadores con Problemas que buscan Tratamiento: Características de las Personas que Delinquen para Financiar el Juego. *Int J Ment Health Addiction* 19, 824-836 (2021). <https://doi.org/10.1007/s11469-019-00192-0>
2. Gainsbury, S.M., Angus, D.J. & Blaszczynski, A. Aislamiento del impacto de actividades y modos de juego específicos en el problema del juego y la angustia psicológica en los jugadores de Internet. *BMC Public Health* 19, 1372 (2019). <https://doi.org/10.1186/s12889-019-7738-5>
3. Price, A. Juegos de azar en línea en medio de COVID-19: un nexo de preocupaciones de salud mental, uso de sustancias y estrés financiero. *Int J Ment Health Addiction* 20, 362-379 (2022). <https://doi.org/10.1007/s11469-020-00366-1>
4. Levy, L., Tracy, J.K. Trastorno de juego en veteranos: una revisión de la literatura e implicaciones para futuras investigaciones. *J Gambli Stud* 34, 1205-1239 (2018). <https://doi.org/10.1007/s10899-018-9749-z> and 6. Wilson AN, Salas-Wright CP, Vaughn MG, Maynard BR. Tasas de prevalencia de juegos de azar entre inmigrantes: un examen multigeneracional. *Comportamientos adictivos*. 2014; 42:79-85. doi:10.1016/j.addbeh.2014.11.003
7. Hodgins DC, Stevens RMG. El impacto de COVID-19 en el juego y el trastorno del juego: datos emergentes. *Curr Opin Psychiatry*. 2021 Jul 1;34(4):332-343. doi: 10.1097/YCO.0000000000000709. PMID: 33859126; PMCID: PMC8183251.
8. Oei, T.P.S., Raylu, N., Loo, J.M.Y. (2019). Papeles de la cultura en el juego y el trastorno del juego. In: Heinz, A., Romanczuk-Seiferth, N., Potenza, M. (eds) *Gambling Disorder*. Springer, Cham. https://doi.org/10.1007/978-3-030-03060-5_13

Para acceder a los recursos, visite [Centro Hispano y Latino de Capacitación y Asistencia Técnica en Adicción](#)